

FREI. SPRECHEN. - DEIN TAG FÜR

Stimme • Präsenz • Kamera

Lerne, **frei und souverän zu sprechen.**
Vor Menschen, auf Events oder direkt in die Kamera.



REDEKUNST



VIDEOTRAINING



PRÄSENZ

WAS DU LERNST

- frei und sicher zu sprechen – ohne Text, aber mit Struktur
- Spannung aufzubauen und Ruhe zu halten
- Stimme, Haltung und Ausdruck gezielt einzusetzen
- souverän zu wirken – auch, wenn die Kamera läuft
- Auftrittsangst und Lampenfieber abzubauen

DIREKTES TRAINING IM PROFESSIONELLEN VIDEOSTUDIO

- Übungen mit Kamera, Licht & Mikrofon
- Persönliches Coaching & technischer Support
- Wertschätzendes, klares Feedback für spürbaren Fortschritt
- Am Ende erhältst du dein eigenes Kurzvideo zur freien Verwendung

Ablauf & Inhalte

Modul 1 – Ankommen & Stimme finden

Warm-up, Atmung, Haltung, Stimme.
Wie wirke ich auf andere? Präsenz-Check vor der Kamera.

Modul 2 – Sprechen mit Wirkung

Authentisch statt perfekt.
Freie Rede, Storytelling & Lampenfieber-Management.

Modul 3 – Auftritt & Kamera

Wirkung durch Blickrichtung, Timing & Körpersprache.
Interview, Statement, Moderation vor der Kamera.

Modul 4 – Persönliche Aufnahme

Dein eigener Part – Aufnahme mit Feinschliff und Feedback.

Modul 5 – Reflexion & Abschluss

Analyse deiner Wirkung, & Tipps für zukünftige Auftritte
Zertifikat.

Dein Mehrwert:

1 intensiver Trainingstag

- ✓ Kleine Gruppe (max. 8 Teilnehmende)
- ✓ Individuelles Coaching durch Moderation
- ✓ Professionelles Studio, Kamera- & Videoausstattung
- ✓ Dein eigenes Kurzvideo zur freien Nutzung
- ✓ Zertifikat & Handout

Dein Invest in Dich:

- ✓ € 495 netto zzgl. MwSt.
- ✓ inkl. **deines persönlichen Videos**
- ✓ inkl. **Getränke, Mittagessen & Snacks**
- ✓ Optional | Nachgang: Einzelcoaching

Ort der Workshops:

P³ DIGITAL/VIDEO
Industriering Ost 66. 47906 Kempen
kostenlose Parkplätze vorhanden

Jetzt Platz sichern 📞 www.silvia-schmidt.de/coaching

Silvia Schmidt | Am Treppchen 2 | 41334 Nettetal
☎ +49 1525 7819200 | ✉ silvia.schmidt@headreset.de

MACH DEINE STIMME HÖRBAR. SIE VERDIEN ES